**Tekmovalna naloga**

# Naslov naloge[[1]](#endnote-1)

|  |
| --- |
| Piškove volitve |

# Vrsta naloge

|  |  |
| --- | --- |
|  | izdelava od začetka[[2]](#endnote-2) |
| X | dopolnjevanje/popravljanje[[3]](#endnote-3) |

# Zasnovana na[[4]](#endnote-4)

|  |
| --- |
| <https://pisek.acm.si/contents/4905-4908-98118842879222883-1741461004123832572-1391923508273701842/> |

# Predlagatelj[[5]](#endnote-5)

|  |
| --- |
| Tomaž Kosar, [tomaz.kosar@um.si](mailto:tomaz.kosar@um.si) |

# Besedilo naloge[[6]](#endnote-6)

|  |
| --- |
| V Piškovem razredu imajo volitve za predsednika, namestnika in blagajnika (trije različni testi). Za vse funkcije se potegujeta po dva kandidata. 20 učencev je glasovalo s številkami 1 in 2 za prvega oz. drugega kandidata za posamezno funkcijo. Pomagaj Pišku prešteti glasove in izpiši "Prvi" v primeru, da je zmagal prvi kandidat, v primeru da je zmagal drugi kandidat, izpiši "Drugi", če sta bila kandidata izenačena pa "Neodločeno".  Na delovni površini je napisan program, ki prebere naslednji glas iz seznama in ga izpiše.  Trenutni program glede na dane podatke (Test 1) izpiše število 2, moral pa bi izpisati "Prvi". |

# Delčki: obvezni (potrebni)[[7]](#endnote-7)

|  |
| --- |
| Kot v osnovni nalogi |

# Delčki: odvečni[[8]](#endnote-8)

|  |
| --- |
| / |

# Maksimalno število delčkov[[9]](#endnote-9)

|  |
| --- |
| 50 |

# Vnaprej podana koda[[10]](#endnote-10)

|  |
| --- |
|  |

# Testni primeri: vhodni podatki[[11]](#endnote-11)

|  |
| --- |
| test 1  2 2 1 1 1 2 2 1 2 1 1 2 1 2 1 1 1 1 2 1  test 2  2 2 1 2 1 2 2 1 2 1 2 2 2 2 1 1 2 1 2 1  test 3  2 1 1 2 1 2 2 1 2 1 1 2 1 2 1 1 2 1 2 2 |

# Testni primeri: izhodni podatki[[12]](#endnote-12)

|  |
| --- |
| test 1: Prvi  test 2: Drugi  test 3: Neodločeno |

# Rešitev

|  |
| --- |
|  |

1. Tukaj vnesite naslov naloge [↑](#endnote-ref-1)
2. V prostoru za skripto še ne obstaja koda [↑](#endnote-ref-2)
3. Del kode je že napisan v prostoru za skripto [↑](#endnote-ref-3)
4. če obstaja, URL naloge, na kateri temelji [↑](#endnote-ref-4)
5. Ime, priimek, e-pošta [↑](#endnote-ref-5)
6. Tukaj vpišite besedilo naloge [↑](#endnote-ref-6)
7. Navedeni morajo biti vsi delčki, ki so potrebni za rešitev, ter (morda) še kateri (»odvečni«). Če so delčki razporejeni v kategorije, navedite te kategorije. Če naj bo določena kategorija polna (z vsemi ukazi, kot so v kategoriji na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/prog/editor.html>), to označite [↑](#endnote-ref-7)
8. Tukaj vpišite besedilo naloge [↑](#endnote-ref-8)
9. Če ni omejitve, napiši MAX ali ∞ [↑](#endnote-ref-9)
10. Če je že vnaprej dana kakšna koda – nujno pri spreminjanju/dopolnjevanju in pri Parsonsovem tipu [↑](#endnote-ref-10)
11. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več [↑](#endnote-ref-11)
12. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) ali več [↑](#endnote-ref-12)